

1 AP	Aannemen pose
X AP 1 AP 3 AP + 1 BP 1 BP +1 AP/5 rangen moeilijkheid 2AP	Aanvallen met wapen snelheid X Aanwijzing 2 woorden Af laten gaan Rune Af laten gaan Spreuk Blokken doorlopen
+2 AP +3 BP 1 BP of 1 AP +1 AP 3 AP + 3 BP +2 AP	Charge Draai 90 graden. Dreun Gebruik magisch drankje Gerichte aanval
+4 BP X2 8 AP 5 AP + 2 BP 3 AP	Getimede aanval Kruipen Laten vallen rugholster Laten vallen rugzak Laten vallen voorwerp in 2 handen
1 AP 20 + 8d AP +1 AP 3 BP 3 BP	Laten vallen voorwerp in hand Monteren demontabel wapen Ontwapenen Opstaan Opstaan
1 BP 3AP Rechte lijn x ½, anders x2 +2 BP +1 AP -	Passen tot einde beurt Proberen door te lopen langs actieve tegenstander Rennen (enige actie beurt) Schijnbeweging Sparen tot volgende ronde
Rechte lijn x ¼, anders x4 +2 AP + BP beweging 10 + 2d 5 AP	Sprinten (enige actie ronde) Terugdrijf Terugtrekken bij verdediging Trekken wapen onder uit rugzak Trekken wapen uit draagriem
2 AP 10 AP 1 AP, CO, GE of 2 BP~ 1 AP, CO of GE +1 CO 1 BP 2 BP	Trekken wapen uit handformaat holster Trekken wapen uit rugzak Verdediging Ontwijken Verdediging Pareren of blokkeren Verhogen drempel bij verdediging Zet vooruit of oneven zet schuin Zet zijnwaards, achteruit of even zet schuin